기획 스터디 게임 아이디어

1주차 주제 : 원

원 : 도형

장르 : 리듬게임

게임 목적 : 휴대성 좋고, 한손으로 하는 리듬게임

플레이 방식 : 터치 및 슬라이드 (화면 가운데에 위치한 원이 차오를 때 터치 / 화면 위쪽에 위치한 두 방향의 원에 음표가 올라올 때 타이밍 맞게 슬라이드)